

## 1. Getallen en getalrelaties

### 1.1 Positiewaarde en positioneren

Ik kan de waarde van cijfers in getallen bepalen. (6 bij 653 is 600)

Ik heb inzicht in de plaats van de getallen in de telrij.

Ik herken de plaats van getallen op de getallenlijn.

Ik kan getallen plaatsen tussen andere getallen in de telrij.

### 1.2 Tellen en samenstellen

Ik kan structurerend tellen en samenstellen, gebruikmakend van bijv 2,5,10, 25, 100.

ik kan verder en terugtellen met sprongen van 1,2,5,10, 25 en 50.

### 1.3 Structureren in parten

Ik kan hoeveelheden splitsen in groepen die al dan niet gelijk zijn.

Ik kan splitsen obv de positiewaarde

### 1.4 Vergelijken

Ik kan getallen en hoeveelheden vergelijken en ordenen (bijv door aan te geven

of een getal groter of kleiner is dan een ander getal).

## 2 Hoofdrekenen

### 2.1 Optellen

Ik kan optellen in het getallengebied tot 1000. De lastigste typen uit het getallengebied tot 100 (zoals  $34 + 58$ ) komen nu ook voor.

Ik kan het optellen toepassen in diverse contexten: samennemen, toevoegen en vergelijken.

### 2.2 Aftrekken

Ik kan aftrekken in het getallengebied tot 1000. De lastigste typen uit het getallengebied tot 100 (zoals  $78 - 34$ ) komen nu ook voor.

Ik kan het aftrekken in diverse contexten toepassen: eraf halen, aanvullen, verschil bepalen

### 2.3 Vermenigvuldigen

Ik kan vermenigvuldigingen oplossen waarbij werkwijzen kunnen worden gebruikt als herhaald optellen, splitsen, verwisselen, hergroeperen, een of beide getallen veranderen.

### 2.4 Delen

Ik kan deelproblemen oplossen waar ik delen zie als het omgekeerde van vermenigvuldigen enz. Soms moet er afgerond worden bij deelsommen.

### 2.5 Complexere toepassingen

Ik kan opgaven oplossen waarbij verschillende stappen gemaakt moeten worden, bijvoorbeeld vermenigvuldigen en optellen.

## 3 Meten, meetkunde, tijd en geld

### 3.1 Meten en meetkunde

Ik kan het meetresultaat van een meting met een lineaal aflezen.

Ik kan herleiden van cm naar m en omgekeerd.

ik kan het aantal dozen van een stapel bepalen

ik ken de maten gram en kilogram en kan die gebruiken in diverse situaties.

ik kan aangeven hoe een getekend gebouw er van bovenaf uitziet.

ik kan aangeven welke figuur van gegeven stukjes kan worden gemaakt.

ik kan de oppervlakte bepalen door bijv tegels als natuurlijke maat te nemen.

### 3.2 Tijd

Ik kan klokkijken tot op 5 minuten nauwkeurig.

Ik kan digitale tijdsaanduidingen omzetten naar analoog en omgekeerd.

Ik kan de gegevens van een kalender gebruiken.

Ik kan tijdstip en tijdsduur bepalen.

### 3.3 Geld

Ik kan het totaalbedrag bepalen van een aantal munten en of biljetten.

Ik kan gepast betalen met munten en biljetten.

Ik kan aangeven welke munten men terugkrijgt.

Ik kan munten en biljetten inwisselen tegen andere munten en biljetten.

## 4. Verhoudingen

Ik kan elementaire verhoudingsproblemen oplossen